



5ª COPA KURT KELLER DA CLASSE SNIPE

16 e 17 de maio de 2026

Clube dos Jangadeiros

Porto Alegre, RS

AVISO E INSTRUÇÕES DE REGATA

[NP] A notação '[NP]' em uma regra significa que um barco não pode protestar contra outro barco por infringir essa regra. Isso altera o RRS 60.1(a).

[DP] A notação '[DP]' em uma regra significa que a penalidade para a infração desta regra ficará a critério da CP e poderá ser menor que uma desclassificação.

1. REGRAS

1.1 O evento será regido pelas regras, tais como definidas nas Regras de Regata a Vela (RRV) da World Sailing (WS) 2025-2028.

2. INSTRUÇÕES DE REGATA

2.1 Todas as informações que as instruções de regata contemplam, serão descritas neste documento.

2.2 Qualquer alteração nas IR será publicada antes das 09:00 no dia em que entrar em vigor, exceto alterações no programa de regatas, que serão publicadas até as 19h do dia anterior.

2.3 Alterações nas IR podem ser feitas na água por hasteamento da bandeira Lima e alteração de qualquer informação, expondo no quadro da CR.

3. COMUNICAÇÃO

3.1 O quadro de avisos do evento será físico e está localizado ao lado da Secretaria Esportiva.

3.2 A Secretaria Esportiva está localizada junto ao Bar do Snipe, e-mail esportiva@jangadeiros.com.br.

3.3 Todas as informações do quadro de avisos oficial serão repassadas as demais Secretarias Esportivas dos clubes que tiverem competidores inscritos. Em caso de falha nesta comunicação, valerá o que estiver publicado fisicamente.

3.4 [DP] Enquanto em regata, exceto em uma emergência, um barco não deve fazer uma transmissão de voz ou dados e não deve receber uma comunicação de voz ou dados que não seja disponível para todos os barcos.

4. ELEGIBILIDADE E INSCRIÇÃO

4.1 O evento está aberto a todos os barcos da classe Snipe.

4.2 Será exigido que o timoneiro e o barco estejam registrados na SCIRA em 2026.

4.3 Barcos elegíveis podem se inscrever preenchendo o formulário de inscrição online localizado no link:

<https://forms.gle/U1sADphVi64sFHce6>

4.4 Não serão aceitas inscrições feitas após as 11h do dia 16.05.

5. PROGRAMAÇÃO

5.1 Inscrição

DATA	HORÁRIO LIMITE
16/05	11h

5.2 Regatas

DATA	HORA	ATIVIDADE
16/05/26	13h	Regatas do dia
17/05/26	13h	Regatas do dia
	17:30h	Cerimônia de Encerramento no Restaurante.

5.3 Número de Regatas

Nº DE REGATAS	REGATAS POR DIA
5	3 Sábado (16) 2 Domingo (17)

5.4 Para alertar os barcos de que uma regata ou sequência de regatas terá início em breve, a bandeira laranja da linha de largada será hasteada com um sinal sonoro pelo menos cinco minutos antes de ser feito um sinal de atenção.

5.5 No último dia (17.05) nenhum sinal de atenção será feito após as 16h.

5.6 Número máximo de regatas por dia serão três. No Domingo (17.05) poderão ser realizadas 3 regatas caso a programação esteja em atraso.

5.7 Quando realizadas 5 regatas, será descartado o pior resultado de cada competidor.

6. CÓDIGO DE CONDUTA

6.1 [DP] Os competidores e pessoas de apoio devem cumprir com qualquer solicitação razoável de um oficial do evento. O não cumprimento pode ser considerada uma má conduta.

7. SINALIZAÇÃO EM TERRA

7.1 Sinalização em terra serão expostos no mastro oficial de sinais localizado nas proximidades do Bar do Snipe. Assim como um comunicado online para as Secretarias Esportivas dos clubes que tiverem competidores inscritos.

7.2 Quando o galhardete RECON é hasteado em terra, o seu significado descrito em Sinais de Regata RECON é modificado de “1 minuto” para “não antes de 60 minutos”.

8. BANDEIRA DA CLASSE

8.1 Logotipo da classe preto em fundo branco.

9. ÁREA DE REGATAS

9.1 O evento será realizado no Clube dos Jangadeiros, Rua Ernesto Paiva 139, Bairro Tristeza, Porto Alegre/RS.

9.2 A área de Regatas será na raia da Tristeza. O **Anexo A** deste documento demonstra o local.

10. PERCURSO

10.1 Serão utilizados os percursos da Classe Snipe.

10.2 O **Anexo B** destas instruções demonstra os percursos e as respectivas bandeiras indicativas, incluindo os ângulos aproximados entre as pernas, a ordem que as marcas devem ser passadas e o lado que cada marca deve ser deixada.

11. MARCAS DE PERCURSO

11.1 As marcas de percurso serão Boias Cilíndricas Brancas.

11.2 A marca de deslocamento 1A será uma Boia Cilíndrica Amarela (pirulito).

11.3 A marca de partida será uma Boia Cilíndrica Vermelha.

11.4 As marcas de alteração de percurso serão Boias Cilíndricas Laranjas.

11.5 As marcas de chegada serão:

Percursos “W2”, “O2”, “T2”: Boia Cilíndrica Amarela (pirulito).

12. PARTIDA

12.1 As regatas terão as largadas conforme a RRV 26 com o sinal de atenção feito 5 minutos antes do sinal de largada.

12.2 A linha de largada é definida com posição entre o barco da CR hasteando a bandeira laranja e a marca de partida (á bombordo da embarcação).

12.3 Um barco que não larga dentro de 4 minutos após seu sinal de largada, terá sua pontuação determinada sem audiência como não tendo partido - DNS. Isso altera as RRV A5.1 e A5.2.

13. MUDANÇA DA PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO

13.1 Para mudar a próxima perna do percurso, a CR posicionará uma nova marca (ou moverá a linha de chegada) e removerá a marca original assim que for possível. Quando, em uma mudança subsequente, uma nova marca for substituída, ela será substituída por uma marca original. No percurso W2 não haverá a boia de separação (offset) quando for feita a alteração no barlavento.

14. CHEGADA

14.1 A linha de chegada será entre o barco da CR exibindo uma bandeira cor AZUL e a marca de chegada.

15. SISTEMA DE PUNIÇÃO

15.1 Poderá ser aplicado o apêndice P.

15.2 A RRV 44.1 é alterada para substituir a Punição de Duas Voltas por uma Punição de Uma Volta.

15.3 O Apêndice P das RRV se aplica com a Punição de Duas Voltas sendo substituída por Uma Volta.

16. LIMITES DE TEMPO

16.1 Os limites de tempo e tempo programado são:

TEMPO LIMITE PRIMEIRA VOLTA	TEMPO LIMITE REGATA	JANELA CHEGADA	TEMPO PROGRAMADO
40 minutos	90 minutos	20 minutos	50 minutos

16.2 Se nenhum barco completar a primeira volta no devido limite de tempo, a regata será anulada.

16.3 Qualquer barco que não termine dentro de 20 minutos (janela de chegada) após o primeiro barco concluir o percurso e termine, ou que não termine dentro de 90 minutos da partida, o que for mais curto, será pontuado como DNF. (Isso muda RRS 35, A4 e A5)

16.4 A Janela de Chegada é o tempo para os barcos chegarem após o primeiro barco navegar o percurso e chegar. Uma falha em alcançar o tempo programado não será motivo para reparação. Isto altera a RRV 62.1(a).

17. PEDIDOS DE AUDIÊNCIA

17.1 O prazo de protestos será de 60 minutos após a chegada do último barco na última regata do dia ou que a comissão de regata sinalize que hoje não haverá mais regatas, o que for mais tarde.

17.2 Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento localizada junto ao bar do Snipe.

17.3 Avisos aos competidores serão afixados até 30 minutos depois de encerrado o prazo de protesto, informando-os das audiências nas quais serão partes ou testemunhas. As audiências serão realizadas na sala de protestos, localizada na sala Nando Krawe ao lado da Secretaria Esportiva.

18. PONTUAÇÃO

18.1 Será utilizado o sistema linear de pontuação do Apêndice A das regras da WS.

18.2 Uma regata completada é necessária para constituir a série.

18.3 A pontuação do barco na série será o total de suas pontuações.

18.4 Quando completado o número total de regatas da série, será descartado o pior resultado de cada competidor.

19. SEGURANÇA

19.1 [DP] Todos os itens de segurança previstas nas regras da SCIRA devem estar em perfeitas condições para serem utilizadas em qualquer situação.

19.2 [DP] Um barco que se retira da regata deve notificar a comissão de regata na primeira oportunidade razoável.

20. SUBSTITUIÇÃO DE TRIPULANTE E EQUIPAMENTO

20.1 [DP] Não será permitida substituição de competidores sem prévia autorização escrita da Comissão de regata.

20.2 [DP] Substituição de equipamento poderá ser feito na forma prevista pelas Regras da Classe. Não será permitida a substituição de velas ou equipamento danificado ou perdido sem autorização da comissão de regata. Pedidos de substituição devem ser feitos na primeira oportunidade razoavelmente possível, que poderá ser após a regata.

21. [DP] INSPEÇÃO DE EQUIPAMENTOS E MEDIÇÃO

21.1 Um barco ou equipamento poderá ser inspecionado a qualquer momento quanto ao cumprimento das regras de classe, aviso de regata ou instruções de regata.

21.2 É de responsabilidade do timoneiro manter o seu barco de acordo com as Regras da SCIRA.

21.3 Os competidores devem usar apenas a quantidade de equipamentos prevista nas regras da SCIRA.

22. LIXO

22.1 O lixo poderá ser colocado nos barcos de apoio e da comissão de regata.

23. LOCAL DE PERMANÊNCIA

23.1 [DP] Os barcos poderão permanecer nos clubes de origem.

23.2 Barcos que ficarem na sede do evento deverão ser guardados nos locais a eles designados no pátio.

24. PREMIAÇÃO

24.1 Serão premiadas as seguintes tripulações:

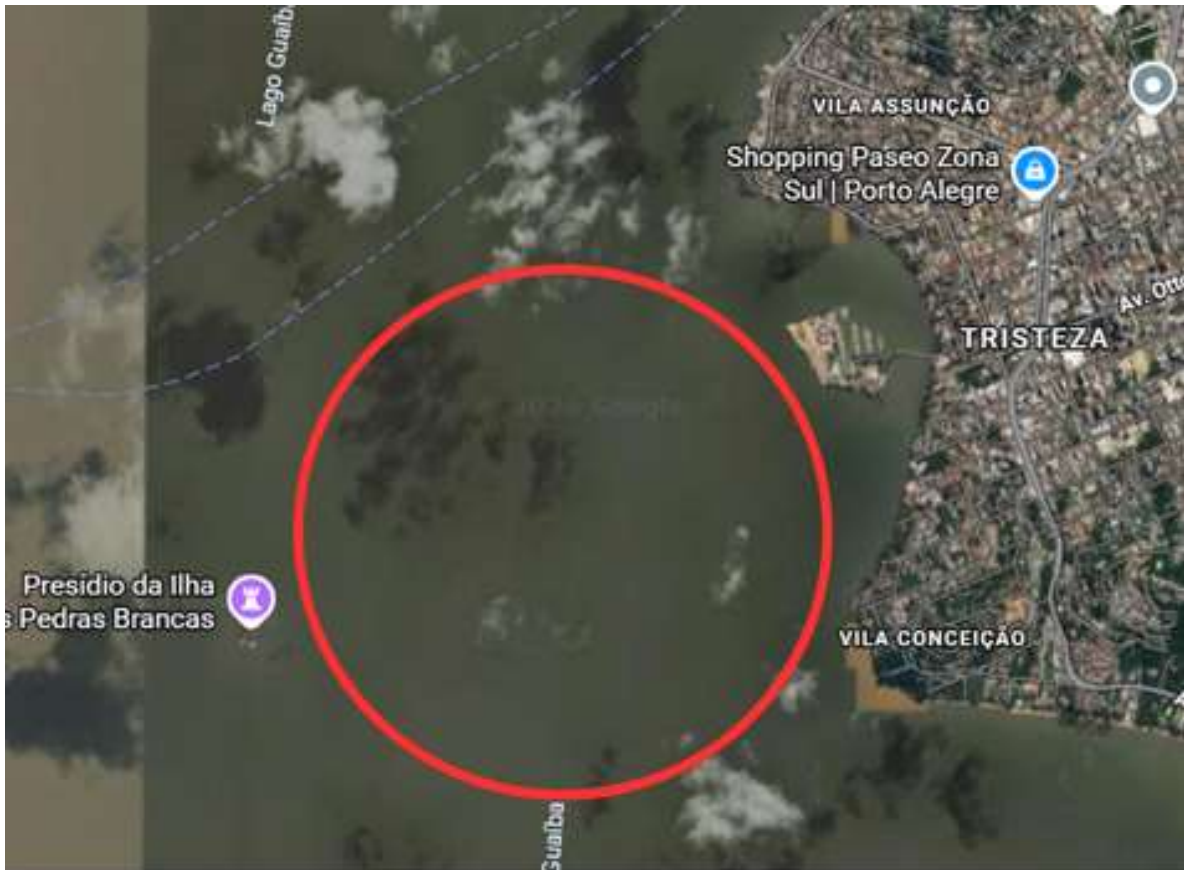
- a) Os 3 primeiros colocados na Classificação Geral
- b) 1º lugar Categoria Júnior
- c) 1º lugar Categoria Misto
- d) 1º lugar categoria Máster
- e) 1º lugar Categoria Feminino
- f) 1º lugar Categoria Grand Master
- g) 1º lugar Categoria Legend
- f) O campeão da Classificação Geral será agraciado com o Troféu Rotativo Kurt Keller
- g) Prêmios especiais poderão ser oferecidos pela autoridade organizadora.

25. ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE

25.1 Os competidores participam do campeonato inteiramente por sua conta e risco. A Autoridade organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, danos pessoais ou morte, antes, durante ou depois da regata.

ANEXO A – ÁREA DE REGATAS

RAIA DA TRISTEZA



ANEXO B – PERCURSOS DA CLASSE SNIPE

CODE FLAG W2 = START – 1 – 1A – 3s/3p – 1 – 1A – 3p – FINISH

CODE FLAG O2 = START – 1 – 2 – 3 – 1 – 3 – FINISH

CODE FLAG T2 = START – 1 – 2 – 3 – 1 – 2 – 3 - FINISH

